

A

a



AMARE

a

a

... ma anche:

ABBATTERE

ABBRACCIARE

ABITARE

ACCAREZZARE

ACCENDERE

ACCOGLIERE

ACCOMPAGNARE

ACCORGERSI

ADDORMENTARSI

AFFASCINARE

AGIRE

AGITARE

ALLARGARE

ALLENARE

AMMIRARE

ANDARE

ANNOIARE

APPARTENERE

APPASSIONARE

APPRODARE

APRIRE

ARRIVARE

ASCOLTARE

ASPETTARE

ASSAGGIARE

ATTENDERE

AVERE

AVVERARE

B

b



BALLARE

B

b

... ma anche:

BACIARE

BALZARE

BATTERE

BELLEZZA

BENEDIRE

BISBIGLIARE

BRILLARE

BRONTOLARE

BRULICARE

BUSSARE

C

c



CRESCERE

C

c

... ma anche:

CAMBIARE

COMMUOVERE

CAMMINARE

COMPRARE

CANTARE

CONFIDARE

CAPIRE

CONOSCERE

CATTURARE

CONSOLARE

CELARE

CONSULTARE

CERCARE

COPIARE

CHIAMARE

CREARE

CHIEDERE

CREDERE

COCCOLARE

CUCINARE

COLLEZIONARE

CULLARE

COLORARE

CURIOSARE

COMINCIARE

CUSTODIRE

A COSA SERVE UN LIBRO?

**26 carte illustrate
per giocare con i libri e la lettura!**

di Irene Greco (testi)
e Arianna Papini (illustrazioni)

PROPOSTE DI GIOCO, ATTIVITÀ E RIFLESSIONI

Il leone verde Edizioni © 2024
via Santa Chiara 30 bis, Torino, Italia
tel. 0115211790
www.leoneverde.it
www.bambinonaturale.it

Autrice: Irene Greco
Illustratrice: Arianna Papini
Direzione editoriale: Anita Molino
Coordinamento editoriale: Francesca Pamina Ros e Monica Cipriano

ISBN: 978-88-6580-501-5
Stampa: AA Printing Arts, Verona

febbraio 2024

Questo libro è stato stampato su carta prodotta nel pieno rispetto delle norme ambientali

A cosa serve questo fascicolo?

In questo fascicolo trovi attività, domande e riflessioni per rendere il gioco con le carte ancora più stimolante e arricchente. Tali proposte non pretendono di essere esaustive, ma piuttosto ispiratrici di idee e modi originali di giocare, divertirsi e interagire.

L'autrice stessa ha attinto a diverse fonti, tra cui Gianni Rodari, Bruno Munari, Edward De Bono, Hubert Jaoui, Keri Smith, Daniel Pennac e tanti altri ai quali va il suo grazie.

Come funziona?

Alcune parole presenti sul lato B delle carte sono scritte in **grassetto** per segnalare che vengono trattate in questo fascicolo (in ordine alfabetico), accompagnate da approfondimenti e spunti operativi utili a condurre il gioco.

Inoltre, per alcune di queste proposte sono disponibili ulteriori materiali (bibliografie, video ecc.) segnalati dalla freccia ➔. Per consultarli è sufficiente inquadrare il seguente QR code e individuare la sezione corrispondente.



leggimiprima.it/acosaserveunlibro/

In questo modo le attività realizzabili nelle diverse fasce d'età sono pressoché illimitate e inesauribili, proprio come le idee e la nostra immaginazione!

A

- Perché i libri potrebbero servire ad **ABBATTERE**? Cosa? Come? (→ Muri, ponti e confini negli albi illustrati)
- Vieni mai **ABBRACCIATO**, o abbracci qualcuno, durante una lettura? Da chi? E com'è stato? (→ Baci, coccole e abbracci tra gli albi illustrati)
- Cosa significa per te che un libro serve ad **ABITARE**? Abitare chi? Cosa? Perché? Quali sono i libri che abitano la tua vita? Dove abitano e come? Ti è mai capitato che un libro abitasse i tuoi sogni? Se potessi trasferirti in un libro, in quale ti piacerebbe andare a vivere? (→ Case, porte e finestre negli albi illustrati)
- Chiudi gli occhi e scegli un libro a caso. **ACCAREZZALO** per un minuto cercando di sentire cosa può raccontarti al solo tatto: la copertina è morbida o rigida, liscia o ruvida? Ci sono elementi in rilievo? Gli angoli sono spigolosi o arrotondati? Riesci a indovinare quante pagine ha? Sapresti intuire di che colore è la copertina, di cosa parla, quanto potrebbe costare? Anche questo è leggere secondo te? (→ Leggere... in tutti i sensi!)
- I libri servono ad **AMARE**: chi? Cosa? Cosa ami leggere? Con chi? Cosa ami dei libri? Se non ti piace leggere, quali sono le cose che ami fare in generale? Se ami leggere, c'è qualcosa dei libri che non ami? (→ Libri sull'amore... qualsiasi cosa sia)

• Un libro può servire ad **ANDARE** e ad **ARRIVARE**: da dove a dove? Vai in libreria o in biblioteca e cerca lo scaffale delle guide turistiche: qual è il viaggio dei tuoi sogni? Perché vorresti andare proprio lì? Tra quanto partirai? Credi che tornerai? Sei mai andato in un luogo che non esiste? Com'era? (→ Libri sul viaggio)

• Dai tre buoni motivi per cui secondo te i libri servono ad **ANNOIARE**. Ti piace annoiarti? Cosa fai quando ti annoi? Secondo te perché esiste la noia? A cosa potrebbe servire? (→ Libri sulla noia)

• Immagina un libro che ti è piaciuto così tanto da cambiarti la vita: è lui che **APPARTIENE** a te, o tu a lui?

• Cosa ti **APPASSIONA** di più della lettura? Cosa ti appassiona in generale? Quale libro è riuscito ad appassionarti di più? Proponi almeno tre modi per far appassionare le persone ai libri. Elenca almeno tre modi per farglieli detestare. Secondo Daniel Pennac il primo diritto di un lettore è “Il diritto di non leggere”. Cosa significa secondo te? (→ I dieci diritti del lettore di Pennac)

• Hai mai **ASCOLTATO** un libro? Te l'ha raccontato qualcuno o era lui stesso a parlarti? Hai mai ascoltato i rumori di un libro? Sventolalo, soffiaci dentro, sfrega con le dita o con le unghie sulla carta, sfoglia rapidamente le pagine, bussa sulla copertina, appoggialo in silenzio sull'orecchio e senti se ha un segreto da svelarti. (→ Come si legge un libro? Libri da scuotere, ribaltare, distruggere)

Quando leggi per conto tuo, che rumori riesci ad ascoltare?

Sono quelli del mondo fuori da te, o quelli della storia che stai vivendo?

- Hai mai **ASSAGGIATO** un libro? Di cosa sapeva? Scegli un libro a caso e descrivi che gusto potrebbe avere: è un libro acido, dolce, amaro? È forse un libro velenoso? Se non ti piace leggere chiedi a chi legge: “Che gusto c’è?”.

- Un libro può servire ad **ATTENDERE**: che qualcuno abbia tempo e voglia di leggerlo per te, che tu impari a leggere da solo, che arrivi finalmente la sera per poter continuare da dove avevi interrotto, che pubblichino il volume successivo a quello che hai appena finito, che ristampino un titolo esaurito. E tu, cosa ti aspetti tu da un libro?

B

- Hai mai **BACIATO** qualcuno, o sei mai stato baciato, durante una lettura? Da chi? E com'è stato? (→ Baci, coccole e abbracci tra gli albi illustrati)
- Hai mai provato a **BALLARE** con un libro? Com'è stato? (→ Leggere in movimento: camminare, correre, danzare tra i libri)
- Qual è la cosa più **BELLA** dei libri secondo te? È più bello leggere insieme o da soli? Se i libri non ti piacciono esponi le tue ragioni. Esistono libri belli e libri brutti? Chi decide questa distinzione e come? Esistono parole belle e parole brutte? Come le distingui? C'è bellezza nell'imparare cose nuove? E nel fantasticare e immaginare cose inesistenti? Quale dei due aspetti ti piace di più?
- “*Toc toc... Chi è?*”. Hai mai **BUSSATO** alle porte di un libro? Qualcuno ti ha aperto? Cosa voleva da te? Scegli tre libri a caso da uno scaffale e osserva attentamente le copertine: in quale vorresti entrare? Perché? (→ Case, porte e finestre negli albi illustrati)

C

- Sei mai stato **CATTURATO** da un libro? Ti sei sentito imprigionato o liberato?
- Hai mai **CELATO** qualcosa in un libro? Prova! Scrivi un messaggio segreto, entra in una libreria o in una biblioteca, e nascondilo tra le pagine di un volume qualsiasi. Chi lo troverà secondo te? Tra quanto? E cosa farà?
- I libri servono a trovare quello che **CERCHI**, ma anche quello che non sapevi nemmeno di star cercando. Quando cerchi un libro sei tu che trovi lui o è lui che trova te? Qual è la cosa più bella che tu abbia trovato in un libro? E quella più inaspettata? Apri un libro con illustrazioni e cerca: una cosa che punge, una cosa verde, una cosa che vorresti avere anche tu, una cosa che una volta ti hanno regalato. (→ Cercare e trovare nei libri)
- Un libro può servire a **CHIAMARE**: chi? Cosa? Perché? Sei mai stato chiamato da un libro? Come faceva a sapere chi sei e che cercavi proprio lui, esattamente in quel luogo e in quel momento?
- Un libro può servire a **CHIEDERE** ciò che ancora non sai. C'è qualche domanda alla quale ti piacerebbe trovare una risposta? Entra in una biblioteca e cercala. Prova con queste domande: esistono gli extraterrestri? Chi è più potente, l'uomo o la natura? Il tempo può durare un'eternità? C'è qualche risposta che secondo te nemmeno un libro sapreb-

be dare? Esistono domande alle quali nessuno potrà mai rispondere? Quali? (→ Libri che fanno domande... e le risposte?)

- I libri servono a **COCCOLARE**? Chi ti coccola mentre leggi? Chi vorresti lo facesse? (→ Baci, coccole e abbracci tra gli albi illustrati)

- Un libro può servire a **CREARE**. Cosa secondo te? Hai mai creato un libro? Prova! (→ Libri e giochi per inventare storie e costruire libri)

- I libri possono aiutarti a **CRESCERE**? Puoi sempre provare: appoggia cinque libri per terra e salici sopra. Visto?

- Alcuni libri servono a **CUCINARE**. Hai mai provato a realizzare una ricetta da solo? Cerca un libro di ricette e scegli-ne una che non hai ancora mai assaggiato: come si prepara? Hai mai provato a inventare un piatto tutto tuo? Fai un paio di esperimenti, poi invita mamma, papà o gli amici a cena e dona loro la tua ricetta scritta su un foglio.

- I libri sono davvero ottimi amici: se confidi loro un segreto lo **CUSTODISCONO** silenziosamente per sempre. Ma anche i libri hanno i loro segreti da svelare. Quali? Puoi provare ad ascoltarli.

Finito di stampare
nel mese di febbraio 2024 presso
AA Printing Arts, Verona